

PROGETTO N. 22 CON GUSTO IN OGNI SENSO - ALLA SCOPERTA DEI 5 SENSI

SOGGETTO ATTUATORE SODEXO

AREA TEMATICA

- LINGUAGGI ESPRESSIVI
- SCIENZE E TECNOLOGIA DIGITALE
- BENESSERE, SALUTE ED EDUCAZIONE ALIMENTARE
- COSTITUZIONE, DIRITTI E CITTADINANZA CONSAPEVOLE
- SPORT
- SCOPERTA DEL TERRITORIO
- EDUCAZIONE AMBIENTALE E PROTEZIONE CIVILE
- EDUCAZIONE ALLE RELAZIONI

DESTINATARI

- ASILI NIDO COMUNALI
- SCUOLE DELL'INFANZIA STATALI E PARITARIE
- 1° CICLO SCUOLE PRIMARIE (CLASSI 1° E 2°)
- 2° CICLO SCUOLE PRIMARIE (CLASSI 3°, 4° E 5°)
- SCUOLE SECONDARIE DI 1° GRADO
- SCUOLE SECONDARIE DI 2° GRADO (Liceo Curie)

SEDE DI SVOLGIMENTO nella scuola e fuori dalla scuola

PERIODO DI SVOLGIMENTO

novembre - dicembre 2023

gennaio - giugno 2024

DURATA E ORARI

numero di incontri: 2

durata singolo incontro (espresso in ore): 1

totale complessivo ore: 2

OBIETTIVI E RISULTATI ATTESI

Approccio al mondo del cibo utilizzando i 5 sensi con esperienze ludiche, dirette, concrete. Questo viaggio alla scoperta della realtà alimentare è accompagnato da personaggi fantastici dei 5 sensi e dei 4 gusti (acido, amaro, dolce, salato). Incrementando la curiosità dei bambini e attraverso il gioco si incoraggia l'assaggio degli alimenti, fase fondamentale per la crescita fisica e psicologica (sottolineando l'evoluzione del gusto nel corso della vita). Il progetto sarà accessibile anche a bambini con allergie/intolleranze.

AZIONI E MODALITA' DI SVOLGIMENTO

1° INCONTRO

“Viaggio attraverso i 5 sensi”

Attraverso la storia interattiva “I nostri 5 amici” verranno introdotti i sensi uno alla volta. L'approccio sarà di tipo ludico: VIS il personaggio che rappresenta la vista guiderà i bambini nella prima esperienza visiva con il gioco di Kim (un bel cesto di verdura e frutta colorata nascosta sotto un telo). OLF, personaggio che rappresenta l'olfatto farà scoprire odori, profumi di alimenti posti all'interno di contenitori opachi (rosmarino, limone, aglio, cannella...). TATOO il personaggio che rappresenta il tatto, si presenterà ai bambini con dei sacchetti sigillati attraverso i quali, solo con l'uso delle dita, bisognerà capire quale cibo è stato nascosto. UDO, personaggio che rappresenta l'udito, farà scoprire i rumori esterni ed interni dei cibi attraverso un'esperienza di assaggi di grissini croccanti e bocconcini di pane soffice. Viene lasciato un disegno da colorare dei personaggi incontrati.

2° INCONTRO

"Viaggio attraverso i 4 gusti"

Attraverso il racconto interattivo "Le quattro facce del gusto" verrà stimolato il riconoscimento dei quattro gusti con assaggi mirati. LEMON: gusto aspro/acido assaggio di tocchetti di limone fresco. GENERAL RADICCHIO: gusto amaro assaggio di foglie di radicchio fresco. RINO: gusto salato assaggio di cubettini di grana. CIOCCO: gusto dolce per finire assaggio di quadretto di cioccolato al latte. Il gioco coinvolge tutta la classe incentivando la curiosità all'assaggio da fare tutti insieme per poi valutare individualmente le proprie preferenze personali.

REFERENTE DEL PROGETTO

(contattabile dalla Commissione e dai docenti per approfondimenti e aspetti organizzativi)

NOME E COGNOME: ELISABETTA BALDINI

RECAPITO TELEFONICO 349 5398105

EMAIL: centrocottura.collegno@sodexo.com